#include<iostream>

using namespace std;

//class Operation {

// int num1;

// int num2;

//public:

// Operation() {}

// Operation(int n1, int n2) {

// num1 = n1;

// num2 = n2;

// }

// inline int GetSum() {

// return num1;

// }

//};

//

//

//void main() {

// Operation op(100,200);

// cout << op.GetSum() << endl;

//}

//class Car {

//private:

// char\* \_vendor;

// char\* \_model;

// int \_year;

//public:

// Car()

// {

// \_vendor = nullptr;

// \_model = nullptr;

// \_year = 0;

// }

// Car(const int& y) {

// SetYear(y);

// SetModel("no info");

// SetVendor("no info");

// }

// Car(const char\*v,const char\*m, const int& y)

// {

// SetVendor(v);

// SetModel(m);

// SetYear(y);

// }

// Car(const char\* v) {

// SetVendor(v);

// SetModel("no info");

// SetYear(1);

// }

// char\* GetVendor() {

// return \_vendor;

// }

// char\* GetModel() {

// return \_model;

// }

// int GetYear() {

// return \_year;

// }

//

// void SetVendor(const char\* v) {

// if (v != nullptr) {

// int l = strlen(v);

// \_vendor = new char[l + 1]{};

// strcpy\_s(\_vendor, l + 1, v);

// }

// else {

// cout << "vendor should be filled" << endl;

// }

// }

//

// void SetModel(const char\* m) {

// if (m != nullptr) {

// int l = strlen(m);

// \_model = new char[l + 1]{};

// strcpy\_s(\_model, l + 1, m);

// }

// else {

// cout << "model should be filled" << endl;

// }

// }

//

// void SetYear(const int& y) {

// if (y > 0) {

// \_year = y;

// }

// else {

// cout << "year should be more than 0" << endl;

// }

// }

//

// void ShowCar() {

// cout << "CAR INFO" << endl;

// if(\_vendor!=nullptr)

// cout << "Vendor : " << GetVendor() << endl;

// if(\_model!=nullptr)

// cout << "Model : " << GetModel() << endl;

// cout << "Year : " << GetYear() << endl;

// }

// ~Car()

// {

// delete[]\_vendor;

// \_vendor = nullptr;

// delete[]\_model;

// \_model = nullptr;

// }

//};

//

//

//

//

//void main() {

// Car bmw("BMW", "I30", 2020);

// bmw.~Car();

// bmw.ShowCar();

// /\*Car mercedes(2013);

// mercedes.ShowCar();

// Car audi("AUDI");

// audi.ShowCar();\*/

//}

Car =>id,vendor,model,year,phonenumber,endine,color//destructor

class Point {

private:

int x;

int y;

public:

Point(int x,int y)

{

this->x = x;

this->y = y;

}

void Show() {

int x = 10;

cout << "X : "<<this->x << endl;

cout << "X : "<<this->y << endl;

}

};